PlayStation

SPICEWORLD

PAL

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation®

Precaución

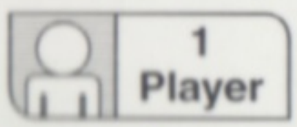
• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

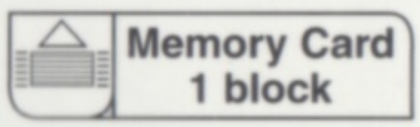
Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

En la última página de este manual encontrará los números de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.) y del servicio de asistencia directa POWERLINE.

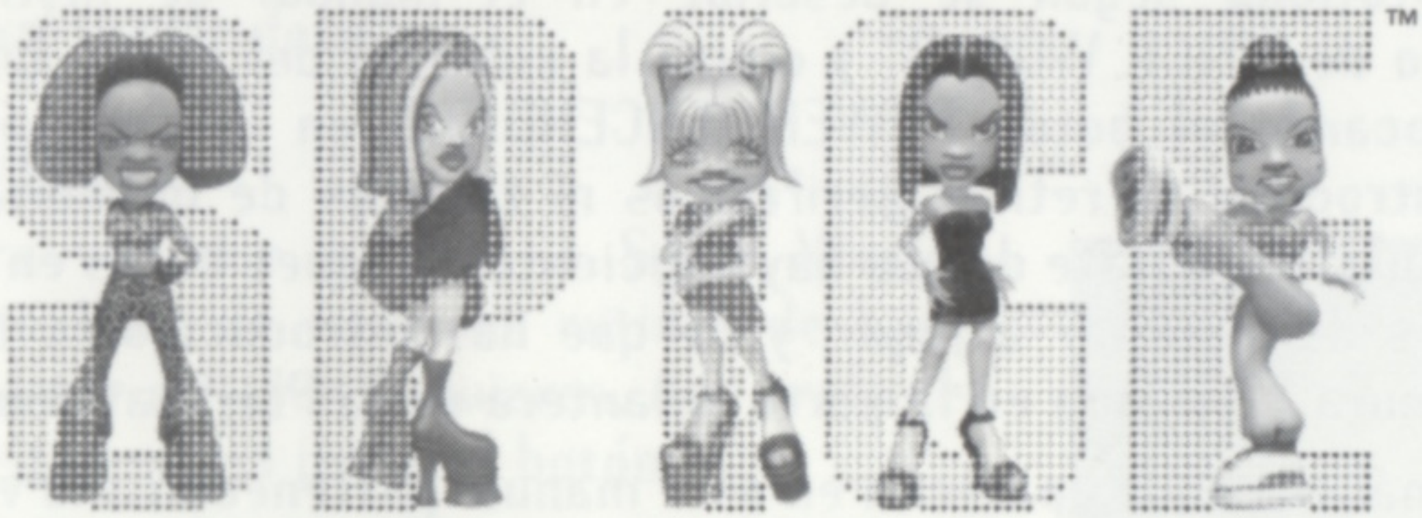
"Film clips and musical recordings are licensed courtesy of Virgin Records Limited. Musical Works and Lyrics licensed courtesy of MCPS. "Spice" logo and materials ™ and © Spice Girls Limited. Game © 1998 Sony Computer Entertainment Europe. Developed and Published by Sony Computer Entertainment Europe. "Spice Up Your Life" footage licensed courtesy of LWT. "425" footage licensed courtesy of Live TV. All Rights Reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited.





SCES-01234

BIENVENIDA A SPICE WORLD™



¡HOLA! ¡TE DAMOS LA BIENVENIDA A NUESTRO SPICE WORLD™!

En Spice World™ encontrarás todo lo que necesitas para convertirte en una Spice Girl. ¡Gracias al poder de la PlayStation®, podrás mezclar las canciones de las Spice y organizar los bailes de las Spice! ¡Y, además, podrás ver montones de vídeos musicales para conocer a fondo el universo Spice!

Hemos diseñado este manual con el fin de que pueda servirte de ayuda durante tu primera visita a Spice World™, pero no te preocupes, ya que es un juego muy fácil de manejar.

NO PERDAMOS MÁS TIEMPO, ¡¡¡VAMOS AL GRANO!!!

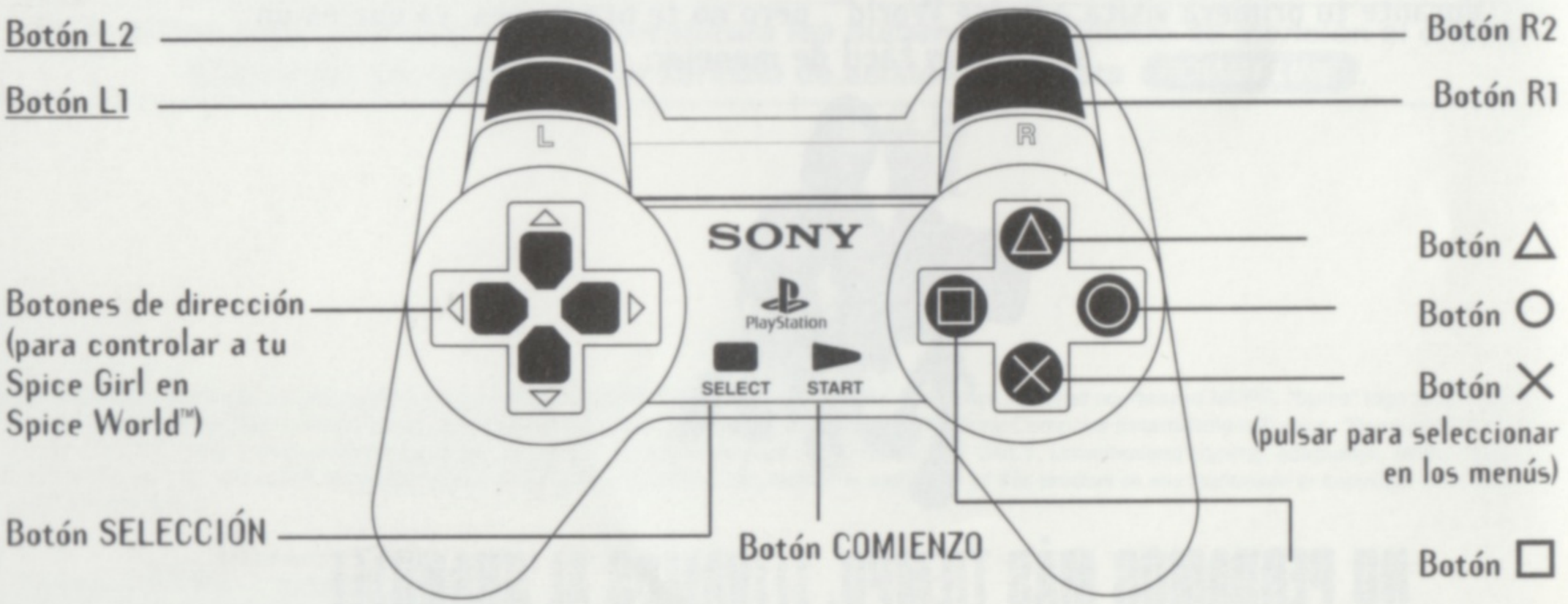
INSTALACIÓN

Instala tu PlayStation® según se describe en el manual de instrucciones. Introduce el disco de SPICE WORLD™ y cierra la cubierta del disco. Enciende la PlayStation® colocando el botón POWER (ENCENDIDO) en la posición ON. Se recomienda no introducir ni retirar periféricos ni tarjetas de memoria una vez encendida la consola. Asegúrate de que hay suficientes bloques libres en la tarjeta de memoria antes de empezar a jugar, y de que has introducido la tarjeta de memoria en la ranura 1, situada en la parte delantera de la PlayStation®.

NOTA: Todas las imágenes que aparecen en este manual pertenecen a la versión del juego en inglés. Algunas de las imágenes de las pantallas son de versiones incompletas del juego, por lo que pueden existir pequeñas diferencias con las pantallas que aparecen en el juego.

REINICIO DEL JUEGO. Si quieres empezar otra vez desde el principio, mantén pulsados los botones L1, L2, R1, R2, Start y Select la mismo tiempo.

CÓMO JUGAR EN SPICE WORLD™



Para desplazarte por Spice World™, necesitas usar el mando. Las funciones de los botones varían según tu posición. Los controles se explican en más adelante en este manual mayor detalle.

¡¡A JUGAR!!

La primera vez que juegues a Spice World™, ensayaremos una de nuestras rutinas de baile. Nos puedes ver ensayar si quieres, o si prefieres saltarte esta escena pulsa el botón ✕.

Al final del número, podrás elegir a una de nosotras para que te guíe por Spice World™. Para ello, pulsa los botones de dirección IZQUIERDO o DERECHO hasta que la Spice Girl que quieres escoger dé un paso adelante, y luego pulsa el botón ✕ para penetrar en Spice World™.

CONSEJO: Algunas de las cosas que puedes hacer varían según cuál de nosotras elijas. Para disfrutar al máximo del juego, prueba cada una de las secciones de Spice World™ con cada una de las Spice Girl; ¡después de todo, a todas nos gusta divertirnos!

¡Ya podemos teletransportarnos a la superficie de Spice World™!

Cómo recorrer el Spice World™

¡Te voy a explicar cómo desplazarte por nuestro mundo!

En Spice World™ hay seis zonas principales; MIXING ROOM (estudio de mezcla), DANCE PRACTICE (práctica de baile), DANCE RECORD (grabación de baile), TELEVISION STUDIO

(estudio de televisión), SPICE NETWORK (una cadena de televisión dedicada a las Spice), y OPTIONS MENU (menú de opciones). Puede que primero quieras acceder al menú de opciones, antes de entrar en las otras secciones. Si quieres seleccionar una zona, utiliza el botón de dirección INFERIOR para colocarme sobre uno de los botones de las secciones, y pulsa el botón ✕ para que seamos teletransportadas a esa sección.

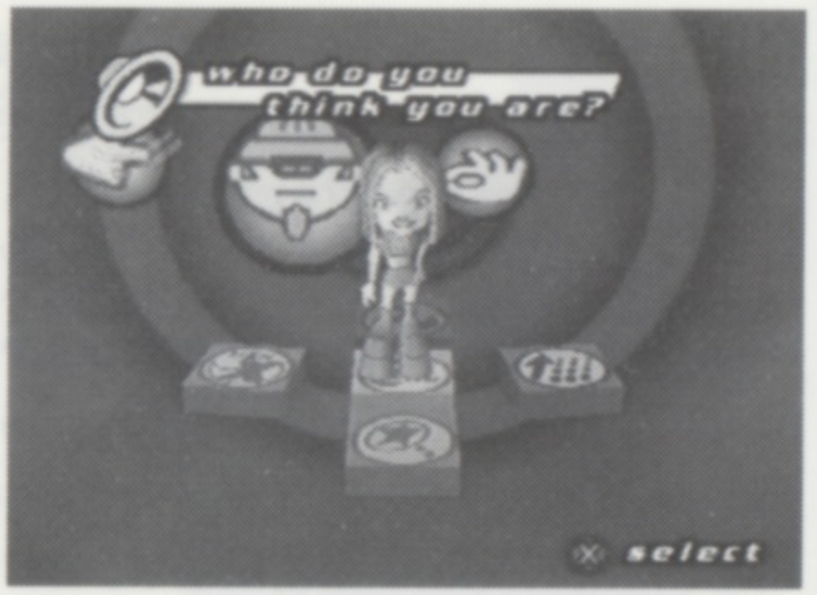
CONSEJO: ¡Al principio no tendrás acceso a todas las secciones! Por ejemplo, no puedes entrar en la zona DANCE PRACTICE (práctica de baile) hasta que no hayas grabado una canción en MIXING ROOM (estudio de mezcla). No precipites las cosas. Para disfrutar más de la experiencia, tómatelo con calma y explora todo lo que puedas. Hay un montón de cosas qué descubrir.

SECCIÓN UNA:
MIXING ROOM (ESTUD IO DE MEZCLA)

¡Te voy a enseñar a mezclar una canción chulísima de las Spice! A continuación se explica cómo usar el mando en la zona MIXING ROOM

Botón ✕	Escuchar la muestra sobre la que te has colocado
Botón △	Reproducir la mezcla
Botón □	Escuchar la muestra anterior (o grabar lamezcla una vez que haya finalizado la grabación)
Botón ○	Grabar la muestra (o grabarla de nuevo una vez que haya terminado la canción)
Botón SELECT	Abandonar la partida en curso y regresar al menú principal de Spice World™

En esta sección podrás mezclar varias canciones de las Spice Girls.



Tienes un pinchadiscos de ayuda para que grabe tus mezclas y te explique cómo utilizar los controles. Si ya has estado en este estudio antes, puedes pulsar el botón ✕ para pasar a la siguiente escena.

Antes de nada, tienes que elegir la canción que quieres mezclar. Cada bloque cuadrado presenta una de nuestras canciones. Para escuchar unos segundos de cada canción, recorre los bloques usando los botones de dirección. Una vez que hayas elegido una canción, pulsa el botón ✕.

Esta canción ha sido divida en nueve secciones o 'muestras', cada una de las cuales contiene partes de esa canción que reconocerás fácilmente.

Ya puedes empezar a grabar muestras en el orden que quieras. Para ello, sólo tienes que reproducir las nueve muestras por separado para que el pinchadiscos las grabe. Utiliza los botones de dirección para colocarme sobre la muestra que quieres reproducir en ese momento.

Para escuchar unos segundos de la muestra que has seleccionado, pulsa el botón ✕ o si estás segura de que la quieres grabar, pulsa el botón ○. Para escuchar la última muestra que has grabado, pulsa el botón □. Para escuchar tu nueva mezcla una vez que hayas terminado de grabarla, pulsa el botón △.

CONSEJOS: Algunas combinaciones de muestras quedan muy bien, otras no tanto; depende de la secuencia que elijas. ¡Prueba varias combinaciones hasta que des con la mezcla perfecta!

Una vez que hayas grabado el número suficiente de muestras, aparecerá una pantalla donde podrás hacer lo siguiente; reproducir la mezcla que hayas grabado pulsando el botón △, volver a grabar la mezcla desde el principio pulsando el botón ○, o acceder a la pantalla de grabar pulsando el botón □ para grabar la mezcla en una tarjeta de memoria. Para grabarla, selecciona un bloque de la tarjeta de memoria y pulsa el botón ×.

Recuerda que para grabar tus mezclas permanentemente y poder luego cargarlas, necesitas una tarjeta de memoria. Introduce la tarjeta de memoria en la ranura 1, situada en la parte frontal de la PlayStation®.

Ahora vamos a ensayar las rutinas de baile.

SECCIÓN DOS: DANCE PRACTICE (PRÁCTICA DE BAILE)

Ésta es mi sección favorita.
Éstos son los controles para la zona DANCE PRACTICE

Botones ✕,
□,
△
○

Púlsalos según como indiquen los símbolos que aparecen en pantalla

Botón SELECCIÓN Abandonar la partida en curso y regresar al menú principal de Spice World™

En la sección DANCE PRACTICE (práctica de baile) podrás aprender a realizar los pasos de baile de las Spice Girls que te harán falta en la zona DANCE RECORD (grabación de baile). Cada una de nosotras tiene que aprender 11 pasos distintos.

El profesor de baile tiene un aspecto un poco raro, pero es un bailarín buenísimo, y te puede enseñar un montón. Si ya te sabes todo esto, pulsa el botón ✕ para empezar a practicar.

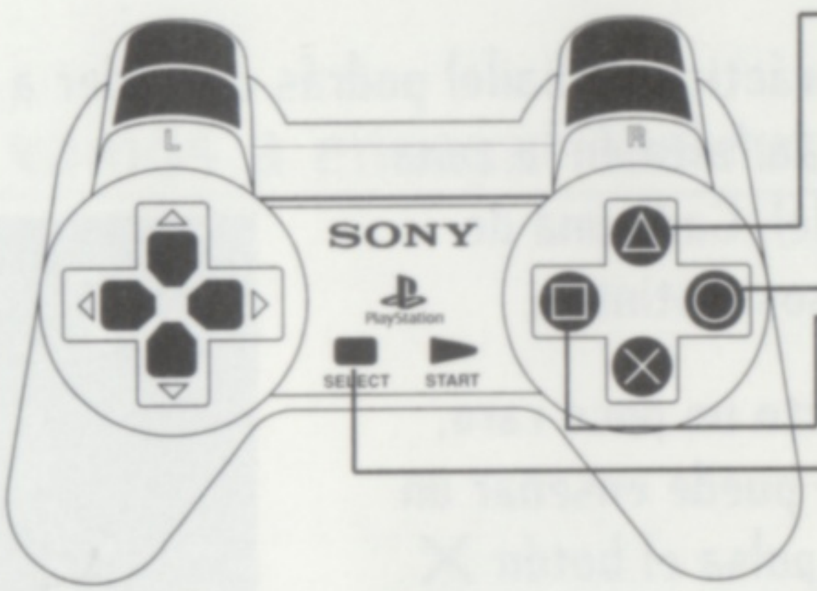
CONSEJO: Hay un total de 11 pasos de baile. Para realizar cada paso, tienes que pulsar una secuencia de cuatro botones siguiendo un ritmo. Para aprenderte la secuencia de botones y el ritmo, mira los símbolos que aparecen en el centro de la pantalla. La barra situada en la parte inferior de la pantalla muestra con que eficacia estás siguiendo el modelo. Los pasos que realices bien cambiarán de color, y los que hagas mal pemanecerán en color gris.

Cada una de las Spice Girls tiene una manera de bailar distinta y una serie de movimientos especiales. Yo, por ejemplo, puedo dar volteretas hacia atrás. Para aprender a realizar todos los movimientos, tienes que volver al estudio con cada una de nosotras.

SECCIÓN TRES: DANCE RECORD (GRABACIÓN DE BAILE)

¿Quieres que te explique la sección siguiente?

Éstos son los controles de la sección DANCE RECORD:

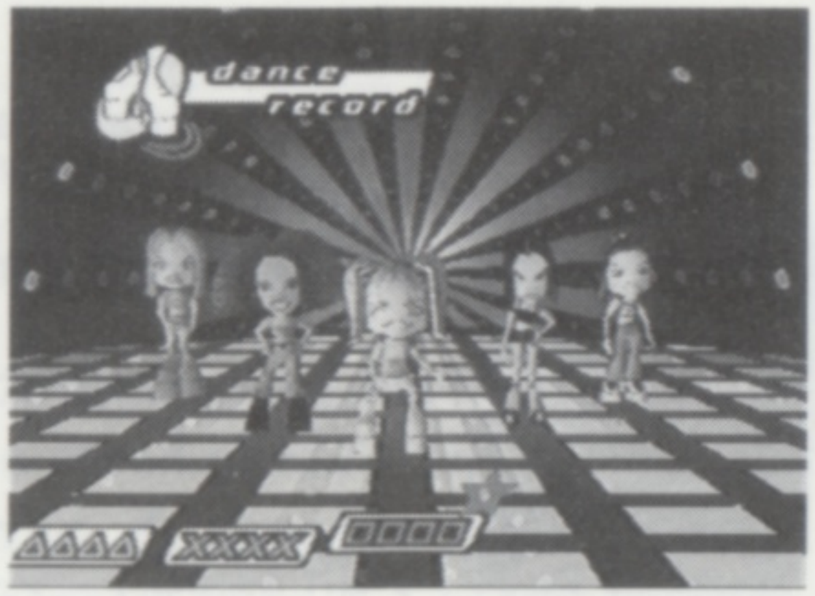


Botón △
Ver la rutina de baile grabada

Botón ○
Volver a grabar la rutina de baile

Botón □
Grabar la rutina de baile

Botón SELECCIÓN
Abandonar la partida en curso y regresar al menú principal de Spice World™



En la sección de grabación de baile, practicamos todas juntas el número para tu programa de televisión. Aunque el profesor de baile no estará visible, se encuentra ahí. Para saltarte la secuencia de la introducción pulsa el botón ×.

Utiliza los pasos de baile que aprendiste en la sección DANCE PRACTICE (práctica de baile) para hacer bailar a tu Spice Girl. Cuando bailas, las otras Spice Girls siguen automáticamente el compás. Pulsa las secuencias de botones en grupos de cuatro, tal y como se indica en la sección DANCE PRACTICE.

Una vez que hayas terminado de grabar los pasos de baile para tu Spice Girl, pulsa el botón □ para grabar tu trabajo, y luego elige otra chica pulsando los botones de dirección SUPERIOR o INFERIOR.

La información siguiente es importante: En esta sección, cuando el profesor de baile te deja grabar tu coreografía, no la grabará directamente en la tarjeta de memoria, por lo que si abandonas la partida o apagas la PlayStation® perderás la rutina de baile que has grabado en la sección DANCE RECORD (grabación de baile). Sólo podrás grabar tu coreografía permanentemente, una vez que hayas grabado los pasos de baile de las cinco Spice Girls en la sección DANCE RECORD.

Muy bien, ya has grabado el primer conjunto de pasos, así que ya es hora de elegir a otra Spice Girl. Utiliza los botones de dirección SUPERIOR o INFERIOR para colocar la luz del reflector sobre la siguiente Spice Girl de la fila, y poder grabar una rutina de baile distinta para ella. Para grabar una rutina rápidamente puedes copiar la rutina de otra Spice Girl. Cuando elijas una Spice Girl distinta, se te

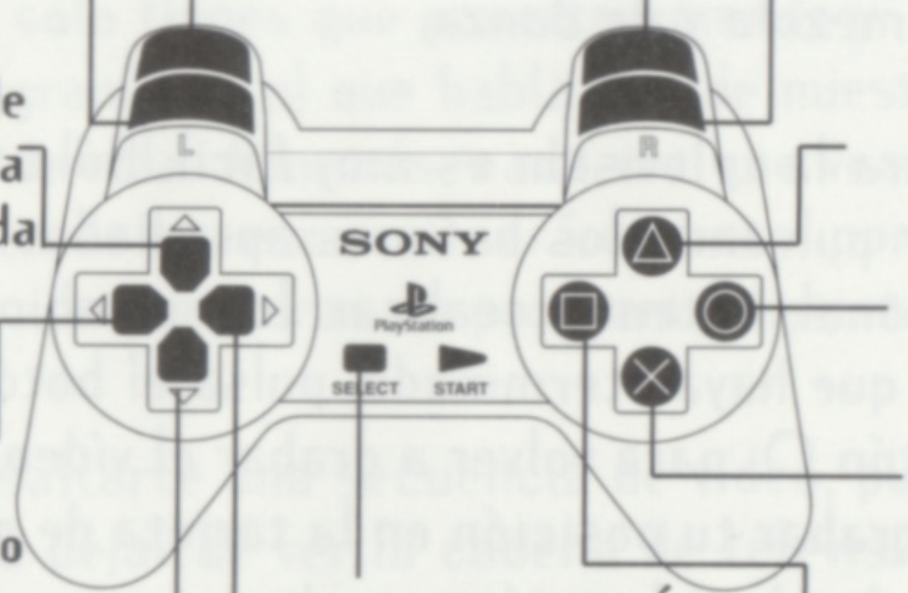
preguntará si quieres copiar la rutina que has grabado para la Spice Girl anterior, y asignarle la misma rutina a la chica que tienes seleccionada en ese momento. Si quieres copiar la rutina, pulsa el botón ✕. Si prefieres grabar una rutina nueva, pulsa el botón ○. ¿Verdad que es fácil?

¡Repite el mismo procedimiento para componer un baile en el que participemos todas nosotras! Cuando hayas acabado de grabar la rutina de una Spice Girl, podrás verla pulsando el botón △. Si no estás del todo convencida con el resultado final, pulsa el botón ○, para intentarlo de nuevo, o graba lo que has grabado pulsando el botón □.

Una vez que hayas terminado de grabar las rutinas de las cinco Spice Girls, aparecerá una pantalla donde podrás ver las rutinas de baile de cada una de las chicas (pulsando el botón △) o volver a grabar cada rutina desde el principio (pulsando el botón ○). Si estás satisfecha con el número entero, guárdalo en la tarjeta de memoria pulsando el botón □ y accediendo a la pantalla SAVE (grabar).

SECCIÓN CUATRO: TV STUDIO (ESTUDIO DE TELEVISIÓN)

Muy bien, ya estamos listas para actuar en televisión.
Éstos son los controles de la sección TELEVISION STUDIO



Botón L2
Cámara 7

Botón L1
Cámara 5

Botón direccional SUPERIOR Zoom de acercamiento con la cámara seleccionada

Botón direccional IZQUIERDO Mover la cámara hacia la izquierda recorriendo las chicas

Botón direccional SUPERIOR Zoom de alejamiento con la cámara seleccionada

Botón direccional DERECHO Mover la cámara hacia la derecha recorriendo las chicas

Botón SELECCIÓN Abandonar la partida en curso y regresar al menú principal de Spice World™

Botón R2
Cámara 8

Botón R1
Cámara 6

Botón △
Cámara 1

Botón ○
Cámara 2

Botón ×
Cámara 3

Botón □
Cámara 4

Si has completado la sección DANCE RECORD (grabación de baile), tendrás preparado un número para la televisión. En el estudio de televisión puedes controlar los movimientos de las cámaras para grabar la rutina de baile y la música durante nuestra actuación.

Una vez que el director de escena te deje entrar en el estudio, te ayudará a controlar las cámaras y observará tu progreso, de la misma forma que lo hicieron el pinchadiscos o el coreógrafo en los estudios de mezcla y de danza.

CONSEJO: Realizar el vídeo para la televisión es muy fácil. Sólo tienes que elegir la cámara que quieres utilizar pulsando los botones apropiados del mando. Para obtener un resultado profesional, intenta realizar los cambios de cámara al compás de la música. Una vez que hayas terminado, pulsa el botón △ para volver a ver tu actuación, pulsa el botón ○ para volver a grabar el vídeo, o pulsa □ para acceder a la pantalla SAVE y grabar tu posición en la tarjeta de memoria. De esta forma, podrás regresar al estudio de televisión cuando quieras.

SECCIÓN CINCO: SPICE NETWORK

En Spice World™, contamos incluso nuestra propia cadena de televisión, donde podrás ver muchas de nuestras entrevistas (¡¡el entrevistador es de lo más cotilla!!)

Para ver la cadena de televisión Spice Network, colócate sobre el botón de la sección Spice Network y pulsa el botón ✕. Luego sólo tienes que ponerte cómoda y disfrutar del programa en el que hablamos de nuestro ajetreado estilo de vida. Aún más, cada vez que veas el programa el orden de las escenas será distinto, por lo que es como si cada vez vieras un programa distinto.

CONSEJO: Para saltarte una secuencia de vídeo, pulsa el botón ✕. Para dejar de ver la cadena de televisión SPICE NETWORK, pulsa el botón SELECCIÓN.

OPTIONS MENU (menú de opciones)

En OPTIONS MENU (menú de opciones) podrás regular el volúmen de la música y de los efectos de sonido, cargar una partida grabada con anterioridad en la tarjeta de memoria, e incluso cambiar la Spice Girl con la que quieres recorrer Spice World™. Para cargar una partida grabada con anterioridad, resalta la opción MEMORY CARD (tarjeta de memoria) y pulsa el botón ✕. Luego elige en la pantalla MEMORY CARD la partida que quieres cargar y confírmalo pulsando el botón ✕. Si cambias de

opinión y decides no cargar una partida vieja, pulsa el botón △ para regresar a la pantalla OPTIONS MENU (menú de opciones).

Para modificar las opciones FX VOLUME (volumen de los efectos de sonido) o MUSIC VOLUME (volumen de la música), resalta la opción que quieras, y pulsa el botón de dirección IZQUIERDO para bajar el volumen o el botón de dirección DERECHO para subirlo.

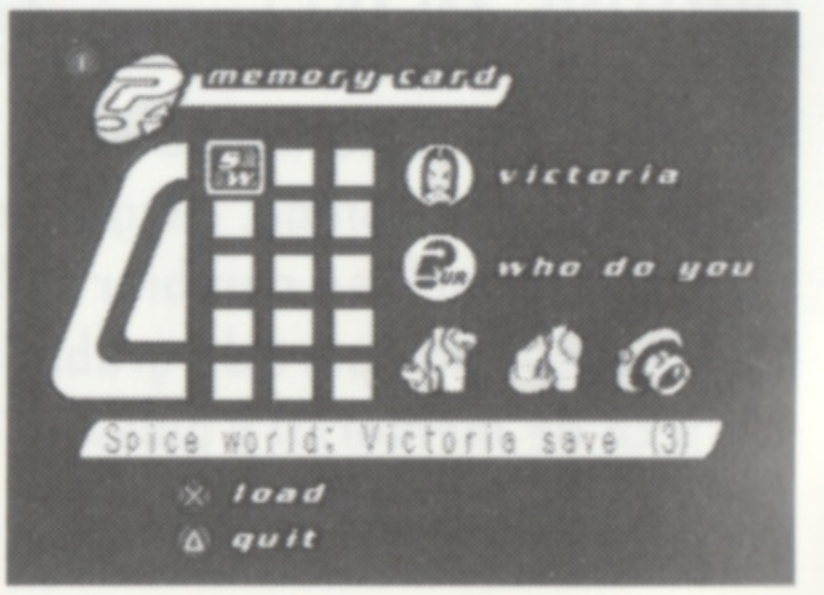
¡¡¡¡Pon el volumen A TOPE!!!!

Para cambiar la Spice Girl con la que vas a recorrer Spice World™, resalta la opción CHANGE GIRL (cambiar de chica) y pulsa el botón ✕ para confirmarlo. De esta forma regresarás al sitio donde escogiste a una de nosotras. Aquí podrás elegir una Spice Girl distinta.

CONSEJO: Puede que la primera vez que juegues a Spice World™, quieras cambiar el volumen de los efectos de sonido (FX) y de la música (MUSIC). Necesitarás una tarjeta de memoria si quieres grabar los parámetros para la próxima vez. Estos parámetros quedarán grabados en la tarjeta de memoria cada vez que guardes algo.

Tarjetas de memoria

El sistema SAVE del juego te permite grabar canciones y bailes en la tarjeta de memoria cada vez que completas una sección. Para acceder a la pantalla SAVE (grabar), pulsa el botón □, y luego pulsa el botón ✕ para activar el menú de grabar. Utiliza los botones de dirección para resaltar un bloque libre en la tarjeta de memoria y pulsa el botón ✕ de nuevo para grabar.



Recuerda que las tarjetas de memoria sólo funcionan en Spice World™ si las introduces en la ranura 1 situada en la parte frontal de la PlayStation®.

No introduzcas ni retires tarjetas de memoria cuando esté encendida la consola, ya que se podrían corromper los datos almacenados en la tarjeta de memoria. Asegúrate de que tienes suficientes bloques libres en la tarjeta de memoria ANTES de empezar a jugar.

Spice World™ requiere por lo menos un bloque libre en la tarjeta de memoria para funcionar correctamente. Este bloque se utilizará para guardar las opciones del juego que has modificado, una mezcla entera de una canción, y tu posición en el juego. Si consigues completar la rutina de baile de las cinco chichas en la sección DANCE RECORD (grabación de baile), podrás acceder al estudio de televisión directamente desde la tarjeta de memoria sin tener que completar las demás secciones

Cada tarjeta de memoria contiene 15 bloques. Si quieres guardar más de 15 canciones, bailes, o actuaciones de televisión, necesitarás otra tarjeta de memoria para grabarlos.

CONSEJOS: La opción disponible para poder volver a cargar datos de la tarjeta de memoria es muy útil, ya que te permite modificar cualquier parte de una canción, un baile o una actuación de televisión que has grabado con anterioridad. De esta forma, puedes terminar una rutina compleja durante varias sesiones de Spice World™

Si quieres impresionar a tus amigas y enseñarles una sección que has grabado anteriormente, accede a la pantalla OPTIONS MENU (menú de opciones), resalta la opción MEMORY CARD (tarjeta de memoria), y luego selecciona la sección que deseas cargar. Pulsa el botón ✕ para cargarla, y luego ¡muéstrales tu obra maestra!

Ahora que sabes lo que hacer, adéntrate en el juego y empieza a explorar. ¡¡¿A qué esperas?!!

MEL B

Nombre: Melanie Janine Brown
Cumpleaños: 29 de mayo de 1975
Horóscopo: Géminis
Lugar de nacimiento: Leeds, Condado de York
Altura: 1.67m

EMMA

Nombre: Emma Lee Burton
Cumpleaños: 21 de enero de 1976
Horóscopo: Acuario
Lugar de nacimiento: Barnet, al norte de Londres
Altura: 1.58m

MEL C

Nombre: Melanie Jayne Chisolm
Cumpleaños: 12 de enero de 1974
Horóscopo: Capricornio
Altura: 1.70m
Lugar de nacimiento: Liverpool, Merseyside

GERI

Nombre: Geraldine Estelle Halliwell
Cumpleaños: 6 de agosto de 1972
Horóscopo: Leo
Altura: 1.58m
Lugar de nacimiento: Watford, Londres

VICTORIA

Nombre: Victoria Adams
Cumpleaños: 17 de abril de 1974
Horóscopo: Aries
Altura: 1.70m
Lugar de nacimiento: Goff's Oak, Hertfordshire

TABLA DE MOVIMIENTOS

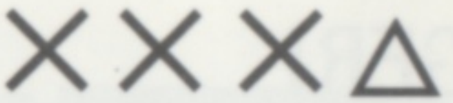
A continuación tienes una lista con todos los movimientos y con la combinación de teclas que necesitas pulsar para realizarlos. Practica estos movimientos en la zona DANCE PRACTICE (práctica de baile) para que aprendas a hacerlos lo mejor que puedas.

NOTA: Todos los movimientos empiezan pulsando × para coger el ritmo.

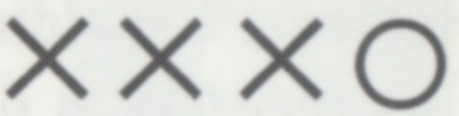
Básico-1, BALANCEO ××××

Básico -2, MOVIMIENTO DE HOMBROS ×××□

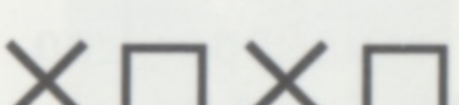
Básico -3, APUNTAR CON BALANCEO



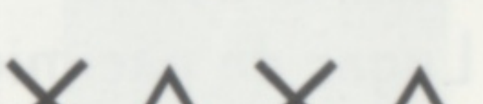
Básico -4, MENEO DE RODILLAS



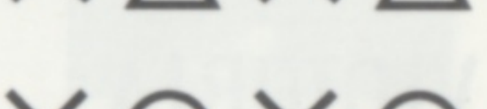
Básico -5, GIRO



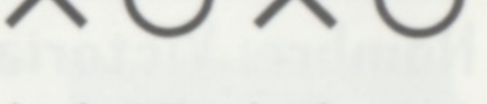
Básico -6, ARRASTRE DE PIES



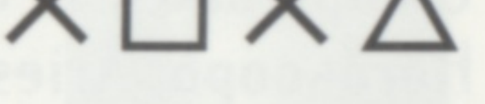
ESPECIAL-1, APUNTAR con ESTILO LIBRE



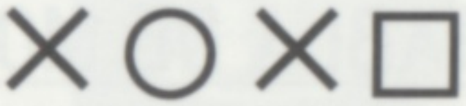
ESPECIAL-2, AGITAR MANOS con ESTILO LIBRE



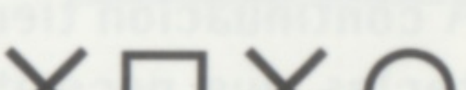
ESPECIAL-3, CAMINAR AGITANDO LAS MANOS
[o VOLTERETA HACIA ATRÁS para Mel C sólo]



ESPECIAL-4, MENEO DE CADERAS



ESPECIAL-5, SALTO DE LADO



CREDITS

Film clips and musical recordings are licensed courtesy of Virgin Records Limited. Musical Works and Lyrics licensed courtesy of MCPS. "Spice" logo and materials ™ and • Spice Girls Limited. "Spice Up Your Life" footage licensed courtesy of LWT. "425" footage licensed courtesy of Live TV. Game • 1998 Sony Computer Entertainment Europe. Developed and published by Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved.

WANNABE
Writers: Stannard / Rowbottom / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / PolyGram Music Publishing

MOVE OVER (Alt. Generation Next)
Writers: Stannard / Rowbottom / Wood / Lane / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / PolyGram Music Publishing

WHO DO YOU THINK YOU ARE
Writers: Wilson / Watkins / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / BMG Music Publishing

SPICE UP YOUR LIFE
Writers: Stannard / Rowbottom / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / PolyGram Music Publishing

TWO BECOME ONE
Writers: Stannard / Rowbottom / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / PolyGram Music Publishign

IF YOU CAN'T DANCE TO THIS
Writers: Stannard / Rowbottom / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton / Collins / Jacobs / Clinton / Morrison / Thomas / Castor / Pruitt
Publishers: Windswept Pacific / PolyGram Music Publishing / Island / Zomba / Minder / Bridgeport

NAKED
Writers: Wilson / Watkins / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / BMG Music Publishing

SAY YOU'LL BE THERE
Writers: Kennedy / B / Halliwell / Brown / Chisholm / Aadams / Bunton
Publishers: Windswept Pacific / Sony Music Publishing

Lead Programmer	Paul Stapley
Programmers	Derek Whiteman, Phong Ly, Chris Emsen
Lead Artist / Character Design	Jason Millson
Artists	Antonia Blackler, Colin Wren
Lead Animator	Mitch Phillips
Animation	Marcus Broome
Sound	Jason Page
Additional Programming	Jason Page, Michael Braithwaite
Additional Artwork	Mark Prettyman, Adrian White
Producers	Martin Alltimes, Richard Milner
Video Producer	Mick Sawyer
Video Graphics	Tom Oswald, Jason Millson, Colin Wren
Product Manager	Peter Eley
PR Manager	Liz Ashford
Choreographic Consultant	Claire Eastman
Researchers	James Callow, Akiko Sugiyama
Original Concept Team	Antonia Blackler, Chris Emsen, Colin Hughes, Jason Falk, Richard Milner, Jason Millson, Juan Montez, Jason Page, Martin Pond, Laura Smith, Jim Sangster with thanks to Chris Deering
Manual	Rik Skews, Jim Sangster
Print production	Rebecca Savage
Manual Approval	Lee Travers
Manual Testing	Steve Griffiths
Head of Internal Development Testing	Steve Archer
Internal Development Co-ordinator	Jim McCabe
Internal Development Lead Tester	David Burke
Internal Development Testers	Andy Macoy, John Cassidy, Richard Bunn, Phil Bramhill, Phil Green, Ian Cunliffe
Localisation Co-ordinator	Ed Valiente
Subtitle Co-ordinator	Steve Weymouth

Customer Service Numbers		POWERLINE FOR GAME HELP
• Australia	1300 365 911	**1 902 262 662*** **(ITM Calls charged at $1.50 per min. Get parents' OK to call.)*
• Austria	0450 199 000 500*	**0450 199 000 500*** **(Ein Anruf unter dieser Nummer kostet in der Zeit von 8-18 Uhr ös 8, - - /Min, außerhalb dieser Zeit ös 6, - - /Min.)*
• Belgium	02 / 502 05 93	**0900 000 00*** **(6.05 Bfr. 20 sec/ 40 sec)*
• Denmark	31 23 24 04	**31 23 24 04** *Åben Man-Tors 16.00-19.00*
• Finland	(09) 887 331	**Fax (09) 887 33 343**
• France	01 40 88 04 88	**08 36 68 22 02*** **(2,23 F la minute)*
• Germany	0190 578 578*	**0190 578 578*** **(DM 1 , 20/min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-Hotline die Eltern/Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen.)*
• Greece	(00 301) 6777701	**090 2322 00*** * Χρέωση κλήσης 184 δρχ. το λεπτό συν ΦΠΑ. Παρακαλούμε πριν καλέσετε τον αριθμό αυτό ζητήστε την έγκριση του προσώπου που πληρώνει το λογαριασμό Η τηλεφωνική σύνδεση υποστηρίζεται από τη Mediatel
• Ireland	(01) 4054022	**1550 13 14 15 (R.O.I. only)*** **(Calls cost per min. 44p off-peak rate, 58p peak rate (inc.VAT)*
• Israel	03 5706998	**03 5700348** **ל 17:00 בכל יום מלבד ימי שישי וערבי חג** **קווי התמיכה פעילים בין השעות 12:00**

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.
For Game Help, please call your local PowerLine number.

Customer Service Numbers	POWERLINE FOR GAME HELP
• Italy 167 520 523	**166 167 168*** **(Il costo della telefonata è di Lire 2.540+ IVA al minuto. Ediphone S.p.A. - Milano)*
• Malta 344700	**344700**
• Netherlands 0495 544 562	**09 09 9 000 000*** **(0.99 Hfl./ min)*
• New Zealand 09 479 7459	**0900 97669*** **(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute).*
• Norway 66 79 96 20	**820 15 100*** *Åpen 24 timer NOK *8,75 pr. min.*
• Portugal (01) 318 7306	**(01) 318 7306**
• Spain 902 102 102	**902 102 102**
• Sweden 08 510 196 00	**0719-310 311*** *Öppet Månd-Frd 17.00-21.00 *5:-/samtal*
• Switzerland 052 243 0 555	**157 11 33*** **(Fr. 0.86/Min.)*
• UK 0990 99 88 77	**0881 505 505 (incl. NI)*** **Touch Tone activated service. Calls charged at 41p* per minute during daytime, 28p* per minute at other times. (*Correct at May1997). Maximum call cost £2.99. Please seek permission from the bill payer before calling. Service provided by Telecom Potential, P.O. Box 66, Cleveland, BS21 7QX.*

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.
Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.
For Game Help, please call your local PowerLine number.

Tarjeta de memoria

Tarjeta de memoria de la PlayStation® es un accesorio indispensable para todos los usuarios de la consola PlayStation®. Guarda tus mezclas de pasos de baile y tus rutinas para sacarle todo el jugo a Spice World. Es una tarjeta fácil de usar, precisa y que no necesita pilas.

Busca otros juegos que lleven el icono de la tarjeta de memoria.

Memory Card
15 blocks

www.playstation-europe.com

SCES-01234

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.

711719705727